**Exercice #5 - Appliquer une transition sur des propriétés**

**Objectif**

Vous devez adapter les règles CSS existantes ou en créer de nouvelles lorsque nécessaire.

1. L’opacité doit passer de 0.7 à 1 lorsqu’on survole des éléments ayant soit la classe « nomPokemon » ou la classe « descPokemon ». La transition doit se faire en 1 seconde.
2. Lorsqu’on survole un pokémon, la couleur du div avec la classe « conteneurPokemon » doit changer en fonction du pokémon :
   1. Ouistempo : rgba(48, 232, 28, 0.5);
   2. Flambino : rgba(255, 60, 0, 0.5);
   3. Larméléon : rgba(19, 153, 206, 0.5);

*Indice : chaque div conteneurPokemon possède un « id » unique*

1. Lorsque la souris n’est plus en train de survoler ces éléments,   
   l’opacité et la couleur doit retourner à leur valeur d’origine graduellement.

Une image contenant texte, capture d’écran, dessin humoristique, lapin

Description générée automatiquement  
(exemple où la souris survole la description de Flambino)